

Gravando CDs Musicais com o Windows Media Player 9

Aproveite a mais nova tecnologia de Media da Microsoft e crie CD's musicais com ótimos recursos, como a normalização (todas músicas com o mesmo volume).

Um ótimo uso que podemos fazer de nossos gravadores de CDs é criar CDA's (CDs de Áudio, tocáveis em aparelhos domésticos ou de carro): podemos pegar aquela coleção de arquivos em .MP3, .WAV ou .WMA que já passamos para o HD e criarmos um novo CD, fazendo uma coletânea personalizada.

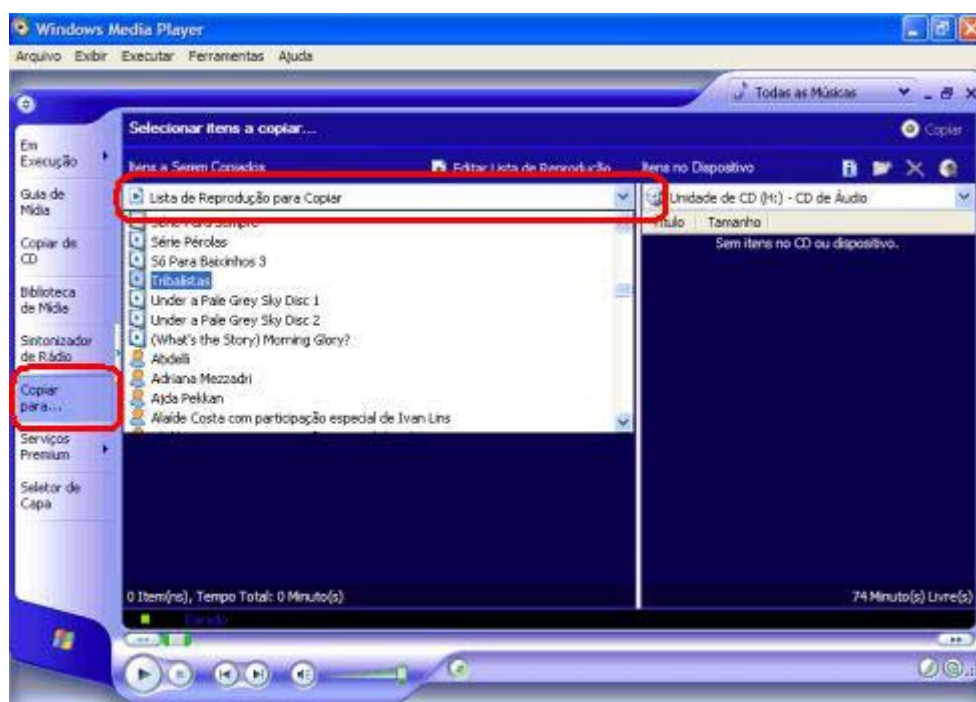
Com o **Windows Media Player 9 Series (WMP9)**, podemos fazer isto de modo fácil e rápido e ainda aproveitar de recursos especiais, como a normalização. O recurso de gravar CDs de Áudio, assim como a normalização, só está presente no **Windows XP Home Edition** e **Windows XP Professional**.

1. Vamos primeiramente explicar a normalização: com este recurso o WMP9 cria um "padrão" de volume a partir da análise de todos os arquivos que serão copiados para o CD, deixando-os em um mesmo nível. Se estivermos criando este CD a partir de músicas de fontes diversas, poderíamos perceber ao executá-lo que cada música tem um volume diferente - o que o deixaria um tanto ruim de se ouvir: imagine que uma certa música está com seu volume baixo e você aumenta o volume do seu aparelho de som fazendo com que a próxima música esteja com seu volume muito alto. A normalização do WMP9 impede que isso aconteça.

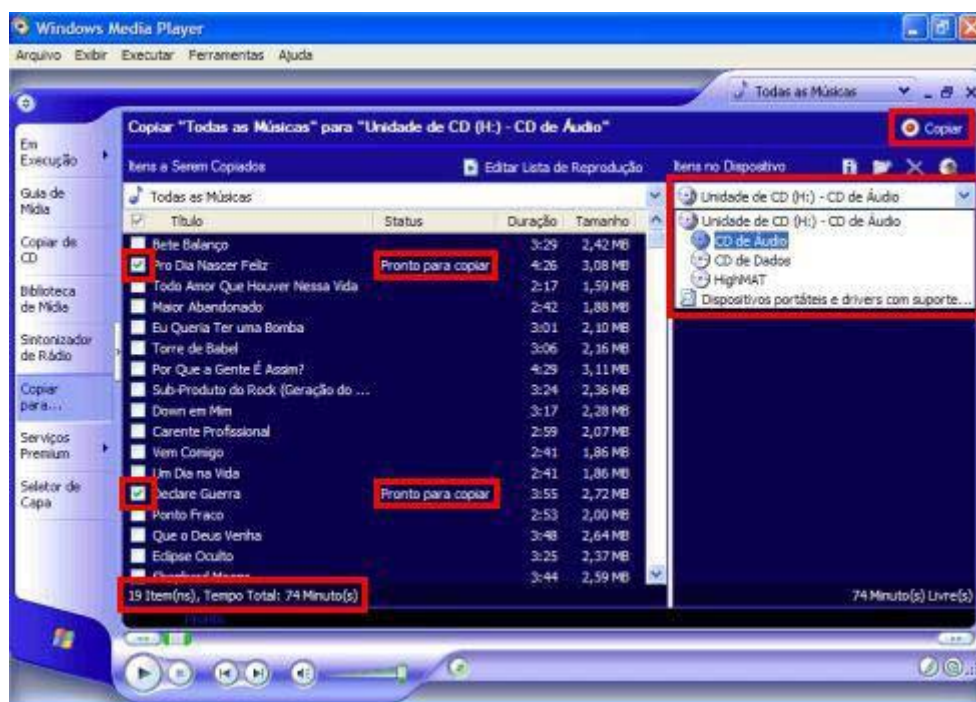
A normalização é uma função automática do programa e não necessita de configurações. Vamos agora partir para a escolha do repertório e a gravação!

2. Após executarmos o programa nós devemos clicar no botão **Copiar para...** da **Barra de Tarefas**. Veremos esta janela:

Gravando CDs com o Windows Media Player 9



Para escolhermos as músicas que iremos gravar, devemos abrir o menu suspenso destacado na figura acima e escolhermos a lista de reprodução que contém tais músicas: neste exemplo utilizaremos a lista **Todas as Músicas** que contém todos os arquivos de áudio contidos em nossa **Biblioteca de Mídia**. Veremos então, logo abaixo deste menu, todas as músicas da lista de reprodução escolhida.



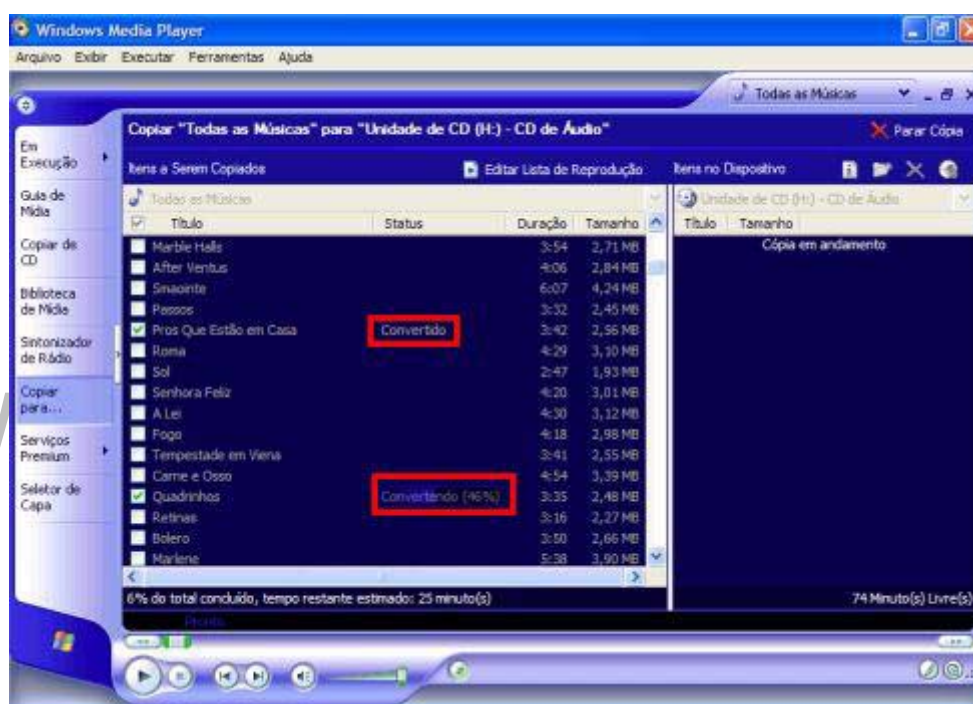
Inicialmente todas as músicas estarão selecionadas para gravação. Devemos clicar nas caixas de seleção ao lado de cada uma e deixarmos selecionadas apenas as que iremos gravar. Devemos

Gravando CDs com o Windows Media Player 9

também prestar atenção no tempo total da nossa seleção: se ultrapassarmos o tempo disponível no CD, o WMP9 escreverá **Não Cabe** em vez de **Pronto para copiar** no campo **Status** de cada música selecionada que estiver "sobrando" (serão as últimas da lista).

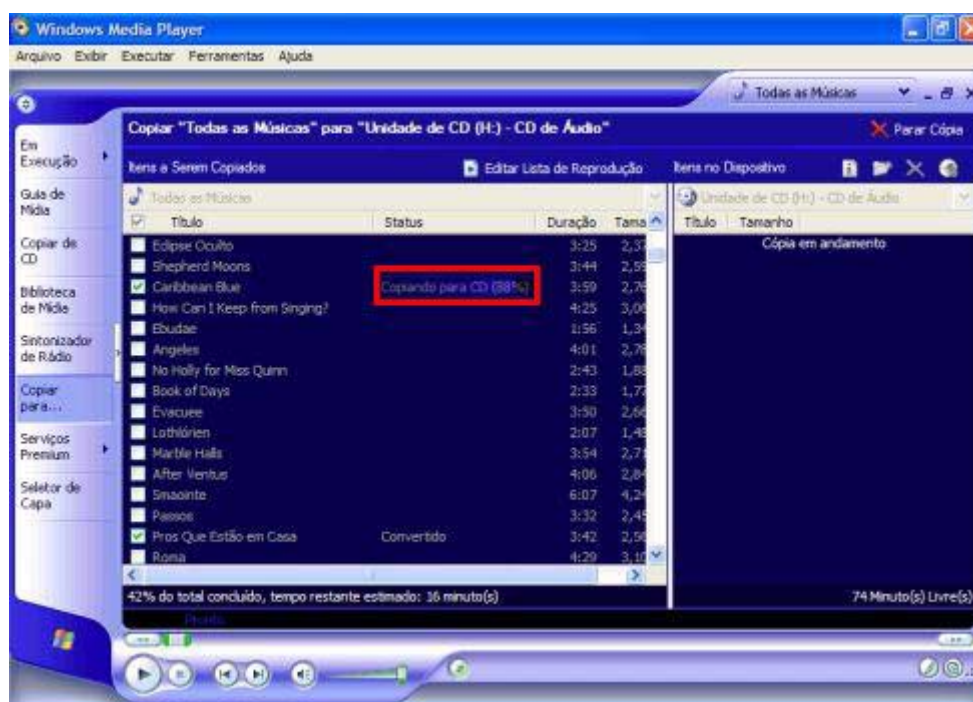
No menu suspenso que é destacado na figura anterior deveremos selecionar o tipo de CD que iremos gravar. No caso deste tutorial, a escolha é **CD de Áudio**.

3. Após verificarmos se tudo está correto nós podemos clicar no botão **Copiar** como destacado na figura anterior.

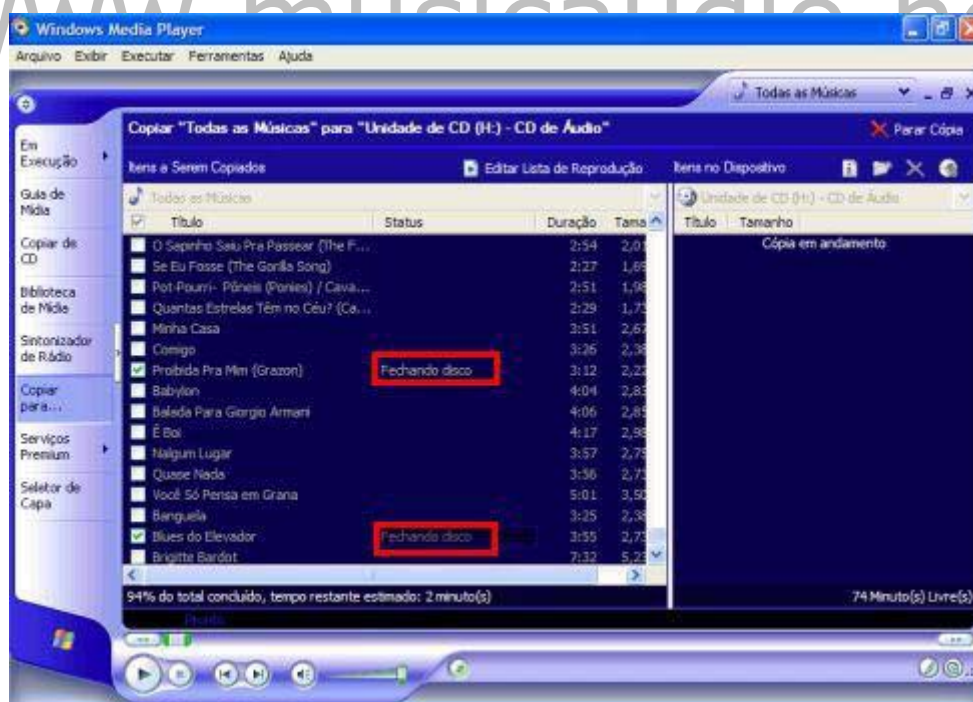


O programa então começará a converter os arquivos conforme for necessário, o que é mostrado na figura acima: nesta etapa ele passará o arquivo em .MP3, .WAV ou .WMA para .CDA, e já o fará com a devida normalização do volume.

Gravando CDs com o Windows Media Player 9

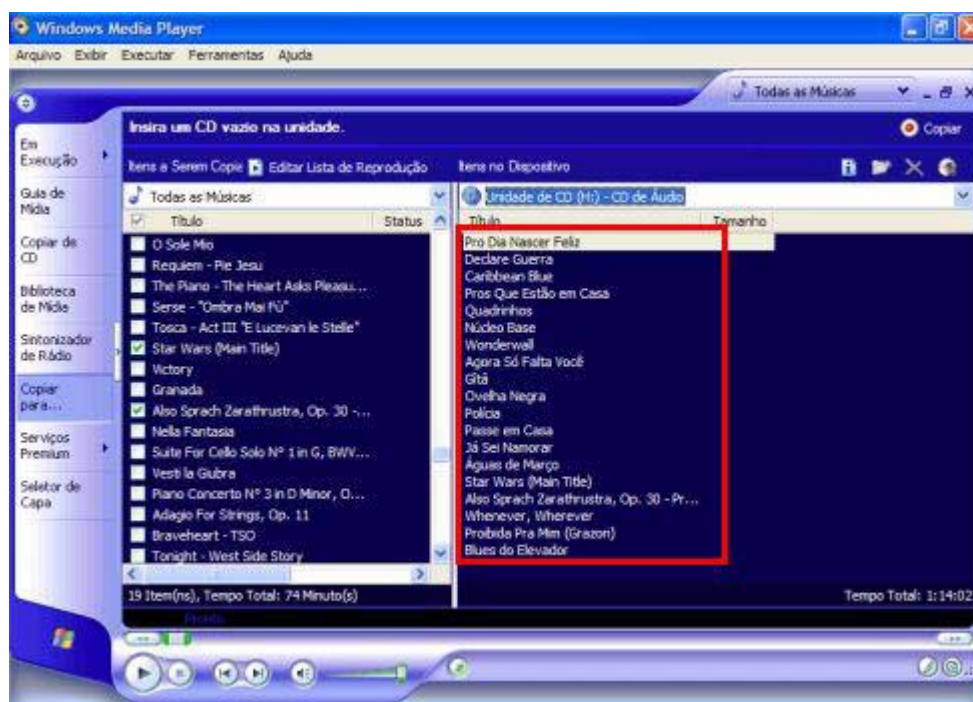


Na figura acima vemos o andamento da gravação do CD após todas as faixas terem sido convertidas. O processo de gravação é um pouco demorado, sendo que o **WMP9** não informa a velocidade de gravação.



Após o fim da gravação o **WMP9** fechará o CD impedindo que haja outras gravações naquela mídia (exceto no caso de CDs RW, que podem ser apagados): a tela acima mostra esta etapa.

Gravando CDs com o Windows Media Player 9



Aqui vemos o resultado final do nosso trabalho: o CD, depois de copiado, aparece na janela ao lado com todas as informações sobre as músicas nele gravadas.

www.musicaudio.net

Observação: lembre-se que é crime a cópia de qualquer obra intelectual protegida por direitos autorais: utilize os conhecimentos aqui adquiridos somente para álbuns de sua propriedade, legalmente comprados. Não distribua seus arquivos.